**Ex1:** Viết chương trình bằng ngôn ngữ C cho phép người dùng nhập dữ liệu của một đồ thị vô hướng (có thể chứa đa cung và chứa khuyên) và in các đỉnh kề của các đỉnh ra màn hình.

Biểu diễn đồ thị bằng phương pháp "Ma trận kề".

Đầu vào

Dữ liệu đầu vào được đọc từ dòng nhập chuẩn (stdin, bàn phím) theo định dạng:

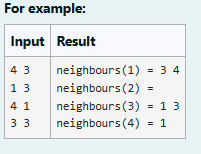
* Dòng đầu tiên chứa 2 số nguyên n và m cách nhau một khoảng trắng, n: số đỉnh, m: số cung
* m dòng tiếp theo, mỗi dòng chứa 2 số nguyên u v cách nhau 1 khoảng trắng mô tả cung (u, v).

Đầu ra

* In ra n dòng, dòng thứ i in các đỉnh kề của đỉnh i, cách nhau 1 khoảng trắng, theo thứ tự tăng dần (không lặp lại), ví dụ: neighbours(2) = 1 2 4

Chú ý

* Giả sử dữ liệu đầu vào luôn hợp lệ, không cần phải kiểm tra
* Nộp toàn bộ chương trình
* Xem thêm định dạng đầu vào và đầu ra trong phần For example
* Ấn "Precheck" (nếu có) để kiểm tra chương trình trên các ví dụ (sai KHÔNG bị trừ điểm)
* Ấn "Check" (nếu có) để kiểm tra chương trình trên toàn bộ dữ liệu kiểm tra (sai bị TRỪ ĐIỂM)



**Ex2:** Viết chương trình bằng ngôn ngữ C cho phép người dùng nhập dữ liệu của một **đồ thị có hướng (có thể chứa đa cung và khuyên)** và in các đỉnh kề của các đỉnh ra màn hình.

Biểu diễn đồ thị bằng phương pháp "**Ma trận kề**".

**Đầu vào**

Dữ liệu đầu vào được đọc từ dòng nhập chuẩn (stdin, bàn phím) theo định dạng:

* Dòng đầu tiên chứa 2 số nguyên n và m cách nhau một khoảng trắng, n: số đỉnh, m: số cung
* m dòng tiếp theo, mỗi dòng chứa 2 số nguyên u v cách nhau 1 khoảng trắng mô tả cung (u, v).

**Đầu ra**

* In ra n dòng, dòng thứ i in các đỉnh kề của đỉnh i, cách nhau 1 khoảng trắng, theo thứ tự tăng dần (không lặp lại), ví dụ: **neighbours(2) = 1 2 4**

**Chú ý**

* Giả sử dữ liệu đầu vào luôn hợp lệ, không cần phải kiểm tra
* Nộp toàn bộ chương trình
* Xem thêm định dạng đầu vào và đầu ra trong phần **For example**
* Ấn "Precheck" (nếu có) để kiểm tra chương trình trên các ví dụ (sai KHÔNG bị trừ điểm)
* Ấn "Check" (nếu có) để kiểm tra chương trình trên toàn bộ dữ liệu kiểm tra (sai bị TRỪ ĐIỂM)

